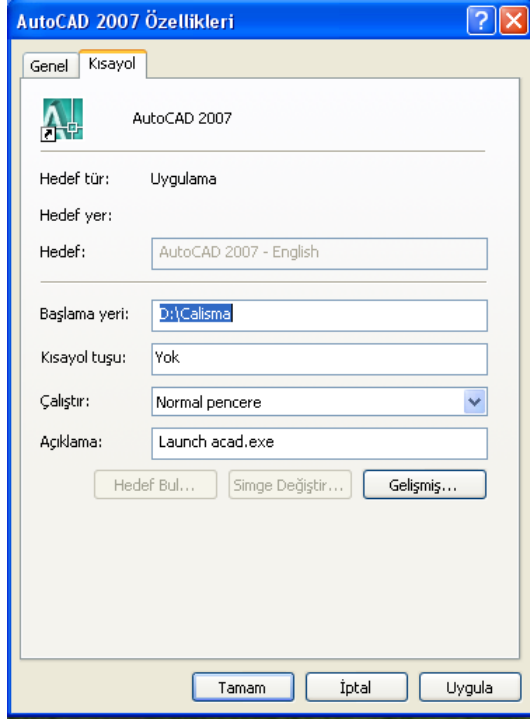


## AutoCAD de Hızlı Tasarım

AutoCAD i daha hızlı kullanabilmek için kendinize özel değişik kullanım ayarları yapabilirsiniz.



Kısayol tuşunda Mouse ile sağ tıklayarak. Başlama yerini (Örnek) "**D:\Çalışma\**" olarak düzenleyin. Bu sayede programı çalıştırdığınızda her zaman belirttiğiniz adres üzerinde dosya açma ve kaydetme olarak başlayacak.

Ayrıca çalışmalarınız farklı bir klasörde olduğu için ulaşmanızda kolay olacaktır.

AutoCAD de kullanılan komutların kısayollarını ise Tools > Customize > Edit Program Parameters (acad.pgp dosyasını) açarak düzenli bir şekilde değiştirebilirsiniz. Ancak değiştirdiğiniz komut kısayolları çakışmamalıdır. (Sıralı Komutlar en son sayfada yazıyor.)

### KAĞIT AYARLARI (DWT)

Autocad in kağıt ve kullanım ayarlarını aşağıda verdiğim örneğe yapabilirsiniz. AutoCAD Template dosyasındaki dwt dosyasını bir defa ayarlarsanız her defasında tekrar tekrar ayarlamak zorunda kalmazsınız. İsterseniz her kağıt ebadını ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz.

**Layer** ,(Dolu, İnce, Eksen, Tarama, Görünmez)

**Object snaplar** ,(Midpoint, Endpoint, İntersection)

**Yazı tipi** ,(Romans , Height=3)

**Ölçülendirme** ,

**Ltscale** , Resme göre ideal (8)

**Properties** veya **options** kısımlarında renk ayarlarını yapın.

**Edgemode=0** olursa TRIM ve EXTEND komutlarında çizgi çizgiyi kesene kadar geçerli olur,

**Edgemode=1**> olursa uzaydaki kesim çizgisine kadar devam eder.

**Ölçülendirme** ayarlarında Trailing'i seçerseniz ölçülendirme yazısındaki (,) sonraki 0'lar yazılmaz.

**Dimaso=on** > olursa ölçülendirmenin bütünlüğü sağlanmış olur,Dimaso=off > olursa EXPLODE modunda ölçülendirme yapmış olursunuz.

## LAYER

Çizdiğimiz resimde layerdaki lamba simgesini tıklayarak o layerı görünmez olur veya kilitleyerek onun dışındaki diğer layerlar la çalışmamış kolaylaşır . Bu nedenle aşağıdaki layer sistemini veya çalışma tip ve özelliğine göre kendinize adapte edeceğiniz başka bir layerlar ile çalışma sistemi oluştursanız çalışmalarınız daha hızlı ve verimli olur. Layer tipleri adlarında da anlaşılacağı gibi isimlendirilmiştir. Dolu ; Görünen çevre ve kenarlar , esas çizgiler

İnce ; Vida dış dibi ölçüleri , belirgin olmayan köşeler

Eksen ; Daire ve yayların orta merkezleri , Dişlilerin bölüm daireleri

Tarama ; Kesit aldığınız yüzeylerdeki kestiğini var saydığımız yüzeyler

Görünmez ; Parçalardaki görünmeyen kenar ve çevreler

Serbest ; Çizdiğimiz parçada yaptığımız serbest kopartmaların belirtilmesinde

Ölçü ; Yaptığımız ölçülerin layer tipi

Yazı ; Kullandığımız açıklamaların layer tipi.



## RESİM ÇİZMEYE BAŞLANGIÇ

- 1- Resmi çizerken bir yatay bir dikey çizgi ile işe başlayın.
- 2- **Offset** (O) komutunu kullanarak uygun mesafelerde kopya çizgiler oluşturun.
- 3- **Trim** (TR) ve **extend** (EX) komutlarını kullanarak gerekli düzenlemeler ve layerları kullanarak istenen resim şekline dönüştürün.Tabiki diğer komutlarda kullanacaksınız.
- 4- Eğer gerekli ise ölçeği 1/1 in dışında yapmanız gerekiyorsa **Scale** (SC) komutu ile gerekli ölçeğe getirin.
- 5- Ölçülendirmeyi ölçeğe göre yapın.
- 6- Tarama yı yapın ve resme göre ideal **scale** ölçeğini girin
- 7- Yüzey işleme , tolerans simgelerini yerleştirip Antet'i doldurun.

**WBLOCK**

Çizim bittikten sonra WBLOCK "W" yaparsanız çizimde kullanmadığınız bilgileri temizleyerek hem çizimi hafifletmiş olursunuz, hemde INSERT noktanızı belirlemiş olduğunuz için çizimi başka bir resmin yanına çağırduğunuz zaman belirli noktadan gelmiş olur. (Tavsiyem En alt noktayı 0,0 noktasını belirtin)

**PRINT**

Projenizi yazdırmadan önce , Renkli veya Siyah yazdırma isteğinize göre bazı ayarlar yapmalısınız. Siyah olarak çıktı almak istiyorsanız.

Print/Plotter > Plot style table (Pen assignments)

Çizgi Rengi : Black

Kalem Çizgi Kalınlıklarını : 0.07 ayarlayın daha sonrada aşağıdaki renk kodlarına göre çizgi kalınlıkları verin.(Layer uygulamalarında yukarıda yazan özelliklerde ayarladıysanız.)

Color 1	: 0.15
Color 3	: 0.13
Color 6	: 0.13
Color 7	: 0.3
Color 135	: 0.18
Color 201	: 0.13

AutoCAD öğrenmek istiyorsanız tavsiye edilen eğitim sırası aşağıdaki gibidir.

AutoCAD genel tanım ve kullanıcı arabirimi.

Çizim komutları, obje seçme ve kullanımı (Draw)

Yakalama (Object Snap)

Katman (Layer) Kullanımı ve Düzenleme

Tarama Komutları

Objeye düzenleme komutları (Modify, Modify2)

Yüzey doldurma (Tarama düzenleme)

Bloklar ve Standart resimlerin kullanılması

Alan hesaplama ve sorgulama komutları

Ölçülendirme (Dimension)

Yazı yazma (Text)

Yazdırma ve Ayarları

AutoCAD de kullanılan kısa kodlar ve açıklamaları

A	ARC	YAYÇİZ
AA	AREA	ALAN
AR	ARRAY	SIRALIDÜZENLE(SEÇENEKLE)
-AR	-ARRAY	SIRALIDÜZENLE(KOMUTLA)
AT	DDATTDEF	NİTELİKLİYAZI(SEÇENEKLE)
-AT	ATTDEF	NİTELİKLİYAZI(KOMUTLA)
-B	BLOCK	BLOKOLARAKSAKLA
BA	BASE	BAZNOKTASİBELİRLE
BH	BHATCH	TARA
BM	BLIPMODE	ÇİZGİNOKTASI(AÇ-KAPA)
BO	BOUNDARY	SINIR(ADA)OLUŞTUR(SEÇENEKLE)
-BO	-BOUNDARY	SINIR(ADA)OLUŞTUR(KOMUTLA)
BR	BREAK	ÇİZGİKIR
C	CIRCLE	DAİRE
CE	CONTENT	BLOKKÜTÜPHANESİ
CHA	CHAMFER	PAHKIR
CH	DDCHPROP	ÇİZGİÖZELLİĞİDEĞİŞTİR(SEÇENEKLE)
-CH	CHANGE	ÇİZGİÖZELLİĞİDEĞİŞTİR(KOMUTLA)
CL	COPYLINK	LİNKKOPYALA
CO	COPY	KOPYALA
COL	DDCOLOR	RENK
D	DDIM	ÖLÇÜLENDİRMEAYARLARI
DAD	DDATTDEF	NİTELİKLİYAZI
DAL	DIMALIGNED	HİZALİÖLÇÜLENDİR
DAN	DIMANGULAR	AÇILIÖLÇÜLENDİR
DBA	DIMBASELINE	BAZNOKTASINAGÖREÖLÇÜLENDİR
DCE	DIMCENTER	ÇEMBERORTANOKTASI
DCO	DIMCONTINUE	ARDIŞIKÖLÇÜLENDİR
DDI	DIMDIAMETER	ÇEMBERÖLÇÜLENDİR
DED	DIMEDIT	ÖLÇÜDÜZENLE
DI	DIST	İKİNOKTADAĞERBİLGİLERİ
DIMASO	DIMASO	ÖLÇÜLENDİRMEYİGRUPLA
DIV	DIVIDE	BÖL
DL	DLINE	ÇİFTÇİZGİ
DLI	DIMLINEAR	DÜZÖLÇÜLENDİR
DM	DDIM	ÖLÇÜLENDİRMEAYARLARI
DN	DXFIN	*.DXFDOSYASIEKLE
DO	DONUT	SİMİTÇİZ
DOR	DIMORDINATE	ORDİNATÖLÇÜLENDİR
DRA	DIMRADIUS	YAYÖLÇÜLENDİR
DS	DSVIEWER	RESMEDİŞNOKTADANBAK
DST	DIMSTYLE	ÖLÇÜSTİLİSEÇ
DT	DTEXT	YAZIYAZ
DV	DVIEW	AÇISALBAKIŞ
DX	DXFOUT	*.DXFOLUŞTUR
E	ERASE	SİLME
ED	DDEDIT	YAZIDÜZENLE
EDGEMODE	EDGEMODE	TRIM-EXTENDAYARI
EL	ELLIPSE	ELİPS
EX	EXTEND	ÇİZGİUZAT
EXIT	QUIT	PROGRAMIKAPAT
EXP	EXPORT	FARKLIFORMATOLUŞTUR
F	FILLET	YUVARLAT
FILL	FILL	İÇİDOLUŞEKİLLERİNİÇLERİNİNDOLU-

G	GROUP	BOŞAYARI
-G	-GROUP	GRUPLA(SEÇENEKLE)
GR	DDGRIPS	GRUPLA(KOMUTLA)
H	BHATCH	GRIPSAAYARI
-H	HATCH	TARA(SEÇENEKLE)
HE	HATCHEDIT	TARA(KOMUTLA)
HI	HIDE	TARAMAYIDÜZENLE
I	DDINSERT	BOYUTSALGİZLE
-I	INSERT	EKLE(SEÇENEKLE)
IMP	IMPORT	EKLE(KOMUTLA)
L	LINE	FARKLIFORMATEKLE
LA	LAYER	ÇİZGİ
-LA	-LAYER	KATMAN(SEÇENEKLE)
LE	LEADER	KATMAN(KOMUTLA)
LEN	LENGTHEN	AÇIKLAMAYAZ
LI	LIST	ÇİZGİUZUNLUĞUDÜZENLEMESİ
LM	LIMITS	ÇİZGİMALANILİMİTAYARI
LS	LIST	NESNEKOORDİNATBİLGİLERİ
LT	DDLTTYPE	ÇİZGİMALANILİMİTAYARI
-LT	-LINETYPE	NESNEKOORDİNATBİLGİLERİ
LTS	LTSCALE	ÇİZGİTİPLERİ(SEÇENEKLE)
M	MOVE	ÇİZGİTİPLERİ(KOMUTLA)
ME	MEASURE	ÇİZGİÖLÇEĞİ
MI	MIRROR	TAŞI
MIRRTEXT	MIRRTEXT	ÖLÇÜYEGÖREÇİZGİYİNOKTALA
MO	DDMODIFY	AYNAGÖRÜNTÜSÜAL
MSLIDE	MSLIDE	YAZIAYNAGÖRÜNTÜSÜAYARI
MT	MTEXT	NESNEDÜZENLE
-MT	-MTEXT	SLAYTOLUŞTUR
N	NEW	GELİŞKİNYAZI(SEÇENEKLE)
O	OFFSET	GELİŞKİNYAZI(KOMUTLA)
OF	OFFSET	YENİDOSYA
OO	OOPS	OFSETKOPYALA
OP	OPEN	OFSETKOPYALA
OR	ORTHO	HATADANDÖN
OS	DDOSNAP	AÇ
-OS	-OSNAP	ORTHO
P	PAN	YAKALAMAAYARLARI(SEÇENEKLE)
-P	-PAN	YAKALAMAAYARLARI(KOMUTLA)
PA	PASTESPEC	KAĞITKAYDIR(MOUSEİLE)
PE	PEDIT	KAĞITKAYDIR(KOORDİNATİLE)
PF	PREFERENCES	YAZIYAPIŞTIR
PG	POLYGON	POLYLINEDÜZENLE
PL	PLINE	ÖNAYARLAR
PO	POINT	ÇOKGEN
POL	POLYGON	ÖZELLİKLİÇİZGİ
PP	PLOT	NOKTA
PR	PREFERENCES	ÇOKGEN
PRE	PREVIEW	PLOTTER
PRINT	PLOT	ÖNAYARLAR
PT	POINT	ÖNİZLE
PU	PURGE	ÇIKTIAL
-PU	-PURGE	NOKTA
QT	QTEXT	TEMİZLE(SEÇENEKLE)
RW	REDRAW	TEMİZLE(KOMUTLA)
RC	REVCLLOUD	YAZIHAFİFLETMEAYARI
		ÇİZİMTAZELE
		BULUT

RD	REVDATE	REVİZYONTARİHİ
RE	REGEN	ÇİZİMYENİLEME
REC	RECTANG	DİKDÖRTGEN
REG	REGION	BÖLGEOLUŞTURMA
REN	DDRENAME	İSİMDEĞİŞTİR(SEÇENEKLE)
-REN	RENAME	İSİMDEĞİŞTİR(KOMUTLA)
REV	REVDATE	REVİZYONTARİHİ
RM	DDRMODES	CİZİMORTAMAYARLARI
R	ROTATE	DÖNDÜR
S	STRETCH	SÜNDÜR
SA	SAVE	KAYDET
SC	SCALE	ÖLÇEK
SCR	SCRIPT	SCRIPTAÇ
SE	DDSELECT	SEÇMEKUTUCUKAYARI
SH	SHADE	YÜZEYBOYAMA
SHA	SHADE	YÜZEYBOYAMA
SN	SNAP	SNAPAYARI
SO	SOLID	KATI
SP	SPELL	İMLAKLAVUZU
SPE	SPLINEDIT	SERBESTELÇİZGİSİDÜZENLE
SPL	SPLINE	SERBESTELÇİZGİSİ
ST	STYLE	YAZISTİLİAYARLA
T	MTEXT	GELİŞKİNYAZI
TA	TABLET	TABLET
TH	THICKNESS	ÇİZGİDERİNLİĞİ
TI	TIME	ZAMAN
TO	TOOLBAR	TOOLBAR
TOL	TOLERANCE	TOLERANS
TR	TRIM	BUDA
TX	TEXT	YAZI
UC	DDUCS	BAKIŞKONTROLLERİ
UCP	DDUCSP	BAKIŞKONTROLLERİ
UN	DDUNITS	ÇİZİMÖLÇÜSİSTEMLERİ(SEÇENEKLE)
-UN	UNITS	ÇİZİMÖLÇÜSİSTEMLERİ(KOMUTLA)
V	DDVIEW	BAKIŞKONTROLLERİ(SEÇENEKLE)
-V	VIEW	BAKIŞKONTROLLERİ(KOMUTLA)
VP	VPOINT	NOKTASALBAKIŞKONTROLÜ
-VP	VPOINT	NOKTASALBAKIŞKONTROLÜ
VS	VSLIDE	SLAYTGÖSTER
VW	VIEWPORTS	EKRANIBÖL
W	WBLOCK	NESNEBLOKLA
WI	WMFIN	*.WMFAÇ
WO	WMFOUT	*.WMFOLUŞTUR
X	EXPLODE	PATLAT
XA	XATTACH	RESMEATAŞLA(EKLE)
XL	XLINE	SONSUZYARDIMCIÇİZGİ
Z	ZOOM	YAKINLAŞTIR
QS	QSAVE	HIZLIKAYDET